

**Ei, amiguinhos! Vamos  
brincar e aprender sobre  
regras de trânsito?**



**PARA  
COLORIR**

**Cada letra tem um código. Substitua os códigos pelas letras e  
escreva a frase.**

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	x	z	í	ú	á
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

13	1	17	14	4	14	21	9	1	3	1	12	9	13	8	5	13	14

1	3	14	18	19	1	12	5	13	19	14	5	12	6	9	11	1

25	13	9	3	1	5	13	14	18	5	13	19	9	4	14

3	14	13	19	17	26	17	9	14	1	14	4	14	18

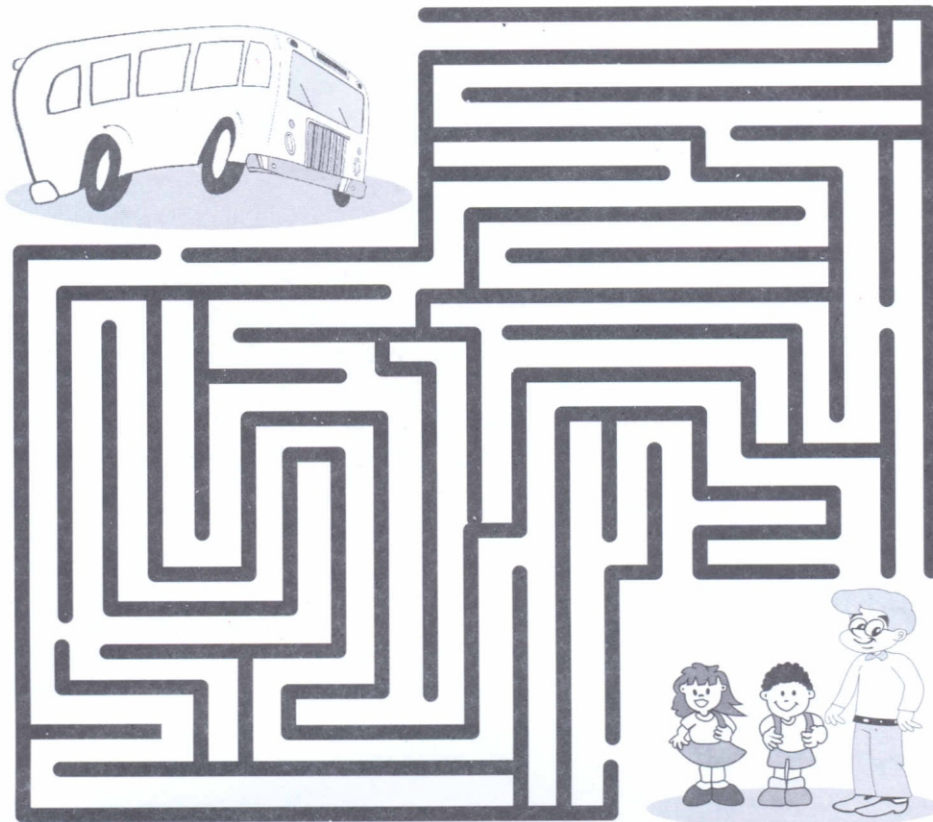
21	5	24	3	20	11	14	18

A frase é: \_\_\_\_\_

Você concorda com a frase? \_\_\_\_\_

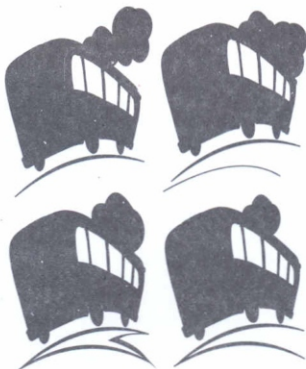
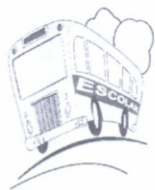
## LABIRINTO

AJUDE OS USUÁRIOS DO TRANSPORTE COLETIVO  
A ENCONTRAREM O CAMINHO DO ÔNIBUS



## JOGO DAS SOMBRAS

DESCUBRA QUAL  
É A SOMBRA DA  
FIGURA ABAIXO.



## No Transporte escolar

- Não coloque a cabeça ou o braço para fora da janela.
- Entre e saia de veículos somente quando estiverem totalmente parados.
- Use sempre o cinto de segurança.
- Não jogue objetos para fora da janela.

## CAÇA-OBJETOS

DESCUBRA OS CINCO EQUIPAMENTOS DE SEGURANÇA PARA BICICLETA E PARA O CICLISTA:



LUVAS



TELEFONE



ÓCULOS



TRIÂNGULO



EXTINTOR



CONE



CAPACETE



LANTERNA



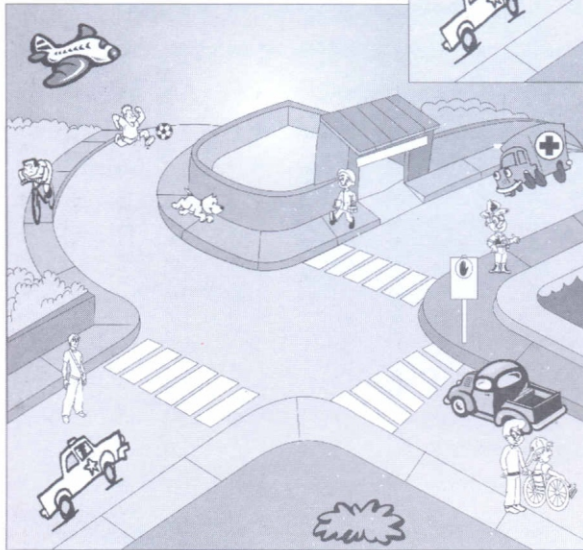
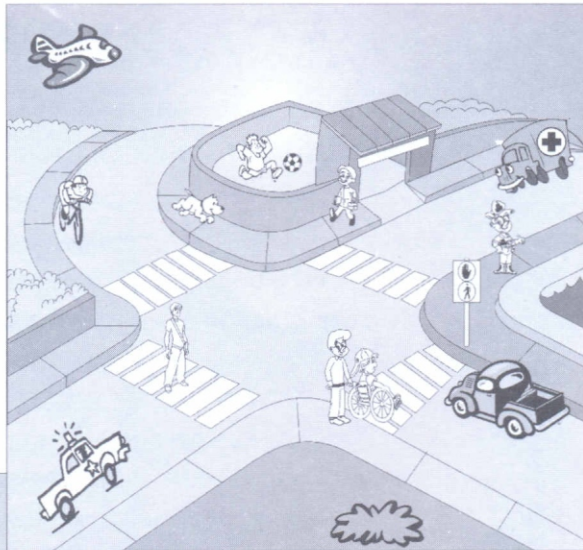
CHAVE DE FENDA



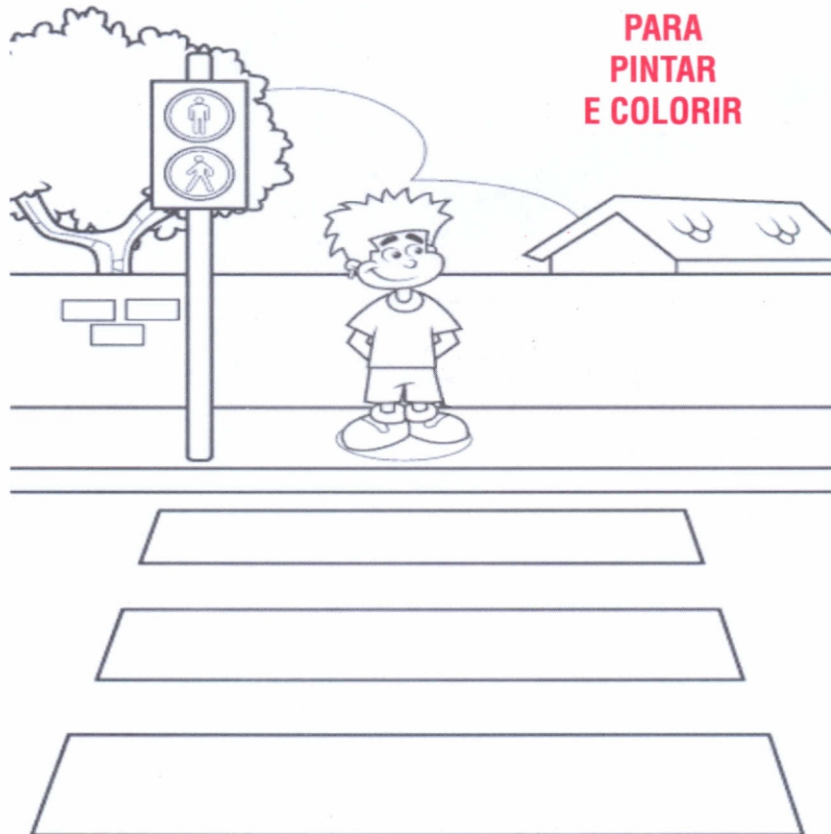
CAMPAINHA



# JOGO DOS 7 ERROS



**ACHE OS  
SETE ERROS  
E MARQUE  
COM UM X**



**PARA  
PINTAR  
E COLORIR**

**Sempre atravesse na faixa de  
pedestre e olhe para os dois  
lados da rua antes de atravessar.**



# CAÇA-PALAVRAS

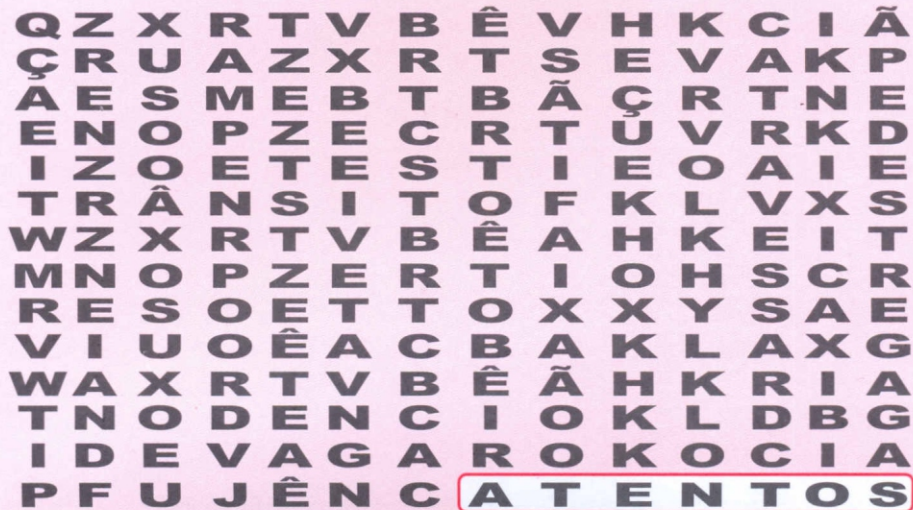
Para evitar acidentes e contribuir para um trânsito seguro, há necessidade de estarmos sempre atentos e observar algumas regrinhas:

- Atravesse a rua na faixa de pedestre.
- Atravesse a rua em linha reta, devagar e sem correr.
- Não esqueça de olhar bem para os dois lados antes de atravessar a rua.

PROCURE AS SEGUINTE PALAVRAS NO QUADRO ABAIXO:

**ATRAVESSAR - TRÂNSITO - FAIXA - RUA - PEDESTRE - DEVAGAR**

EX.: **ATENTOS**



Este garoto de 8 anos  
não está usando o  
equipamento obrigatório.

**Responda qual é este equipamento  
e faça o desenho.**